

BILLARD AMÉRICAIN

- JEU DE LA HUIT -

RÈGLES SIMPLIFIÉES

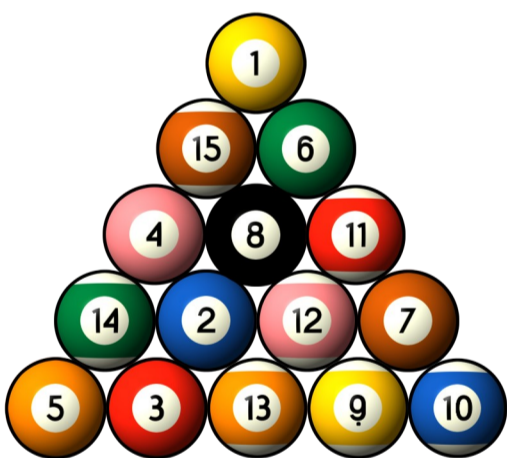
BUT DU JEU

Chaque joueur possède un groupe de billes (pleines ou rayées). A l'aide de la bille blanche, il rentre les billes de son groupe dans les poches. Lorsque toutes les billes de son groupe sont empochées, le joueur doit rentrer la bille noire (la 8) pour gagner la partie.

DÉPART DU JEU

Disposer les billes en triangle de telle sorte que la bille noire soit située comme sur le schéma en exemple.

L'ordre des autres billes importe peu, la bille noire étant positionnée sur son point de départ.



Le joueur qui commence la partie place la bille blanche derrière le trait tracé sur le billard. En frappant la bille blanche, il ouvre le jeu en « cassant » le triangle.

- Si au moins une bille est empochée, le joueur continue.
- Si aucune bille n'est empochée, la main passe.
- Si la noire est empochée, la main passe et le joueur suivant peut repositionner la bille 8 sur son point de départ ou reformer le triangle et recommencer.
- Si la blanche est empochée, cela correspond à une faute (cf. fautes).

Lors du premier tir après la casse, le joueur choisit d'empocher la bille du groupe de son choix. S'il réussit, il conserve ce groupe tout au long de la partie.

S'il échoue, la main passe et la table reste « libre ».

Le joueur doit toujours toucher en premier une bille de son groupe.

S'il empoché correctement une bille, il continue à jouer jusqu'à ce qu'il manque, commette une faute ou qu'il gagne en empochant régulièrement la bille noire numéro 8.

FAUTES

- Ne toucher aucune bille.
- Empocher la bille blanche.
- Toucher les billes avec la main ou toute autre partie du corps.
- Ne pas toucher en premier une bille de son groupe.
- Empocher une bille du groupe adverse.

Lorsqu'un joueur commet une faute, son adversaire peut jouer la blanche à partir de l'emplacement où elle se situe, ou la replacer où il le souhaite sur la surface de jeu.

PERTE DE LA PARTIE

Le joueur qui empoché la bille noire avant d'avoir empoché toutes ses billes (sauf à la casse) perd la partie.

Celui qui commet une faute en rentrant la noire perd aussi la partie.



FFBILLARD.COM

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BILLARD
Américain - Blackball - Carambole - Snooker