

Notion de placement

La DTN de la FFB vous propose une série de fiches techniques éditées durant la saison 2001-2002, consacrées au 3 Bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 1 (environ 0.400 à 0.600 de moyenne générale sur 2,80m ; voir organigramme de l'accueil, de l'initiation et de la formation de la FFB pour le billard carambole).

Le placement au 3 Bandes est une notion tactique dont l'objectif est d'améliorer la situation du coup suivant. En général, le placement se limite à diriger la bille 2 vers une zone favorable, qui peut être un coin ou la proximité d'une bande, et malgré les approximations de la spécialité, cette recherche peut se montrer efficace pour accroître les probabilités de réussite des coups suivants.

Cet objectif ne doit pas devenir une priorité, laquelle reste d'abord d'assurer le carambolage, et c'est seulement sur des situations où le coup ne présente pas de difficultés particulières (distance bille 1/bille 2 réduite, technique facile, bille 3 grosse, absence de contre) que l'on pourra porter son attention au placement éventuel de la bille 2.

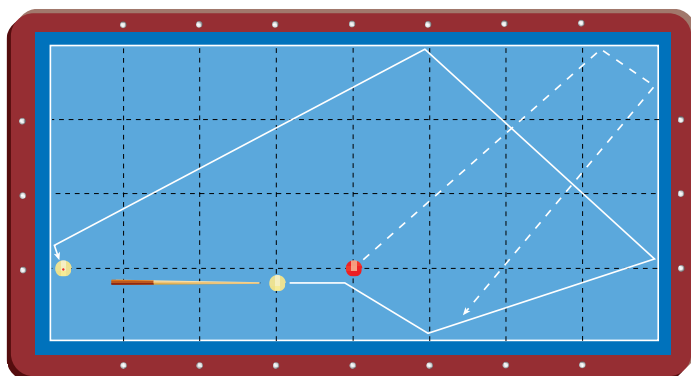


figure n°1

Les quatre conditions citées précédemment sont réunies sur cette situation. On peut donc rechercher la quantité de bille et la mesure adéquates au placement de la bille rouge près de la grande bande, en essayant de caramboler la bille 3 après quatre bandes. En présence de situations voisines mais plus délicates (distance bille 1/bille 2 plus grande, bille 3 petite) la recherche du placement sera délaissée au profit de la réussite du carambolage.

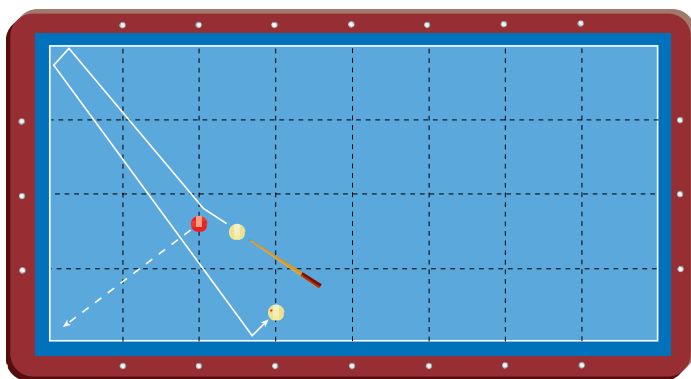


figure n°2

Cet exemple représente un coup de finesse qui permet le déplacement de la bille rouge dans la zone du coin. L'orientation du carambolage étant incertaine, le carambolage devra se faire avec une mesure adaptée augmentant ainsi les solutions sur le coup suivant (30 à 40 cm de la bille 3).

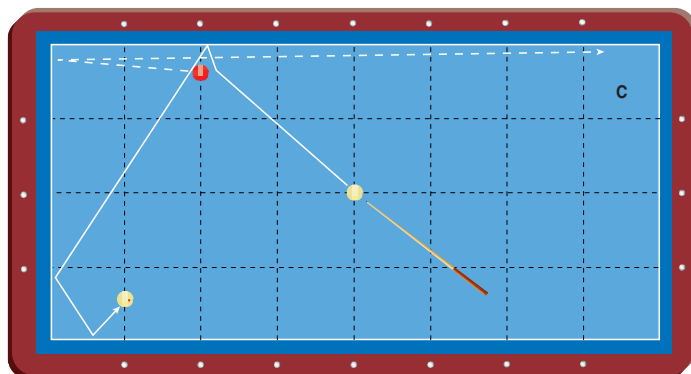


figure n°3

Le coup naturel à droite de la bille rouge offre une trajectoire en 3 bandes avec un éventuel réglage d'effet. En jouant demi-bille on peut diriger la bille rouge le long de la grande bande et la placer éventuellement dans la zone du coin "C". Les précautions, citées dans l'exemple précédent, sur le carambolage de la bille 3 seront applicables à ce type de situation, il est donc souhaitable de se retrouver à bonne distance de la bille pointée après carambolage quitte à ne pas placer idéalement la bille rouge.