

Hauteur d'attaque ou effet latéral ?

Sur certains coups, et certaines séries, il est préférable de ne pas utiliser d'effet latéral afin d'optimiser la précision de la visée. Toutefois, ces effets peuvent améliorer la qualité de vos replacements. Cette fiche décrit des situations de jeu où votre choix sera déterminant sur le remplacement de la bille blanche.

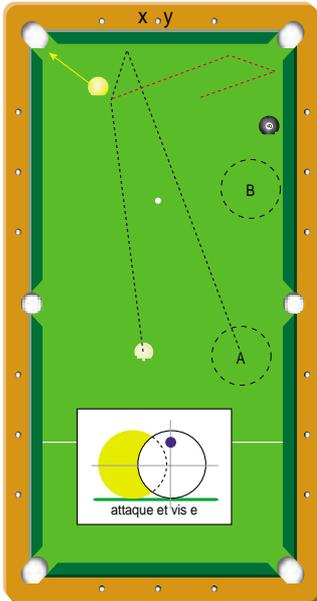


schéma n°1

Dans cette situation, la visée pour empocher est une quantité de bille en « demi-bille ». Nous constatons une grande distance entre la bille blanche et la bille de but. Si le choix de l'utilisation d'une attaque haute sans effet vous paraît être la meilleure solution pour assurer l'empoche, vous remarquerez que la bille blanche entre en contact avec la bande au point x et qu'elle se replace trop loin de la bille noire (zone A). Si la bille blanche se dirige, après le choc sur la jaune, sur un autre point de la bande situé plus à droite (point y), elle se replacera plus près de la bille noire (zone B). Toutefois l'utilisation du rétro est à proscrire (pointillés rouges), car la puissance nécessaire à l'exécution de ce coup (due à la distance bille blanche - bille de but) dirige dangereusement la bille blanche vers la poche ou derrière la bille noire.

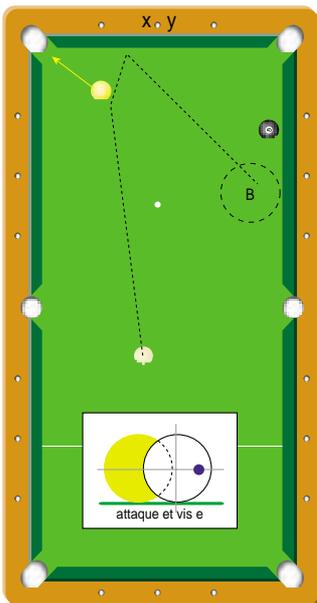


schéma n°2

Une attaque au centre ne replace pas la bille blanche dans la zone B. Effectivement, si la bille blanche glisse au moment du choc avec la bille de but, c'est que la puissance du coup est élevée (écart important entre ces deux billes) et, malgré l'appui sur la bande au point y, le remplacement s'effectue trop loin de la bille noire (pointillés rouges). De même, une attaque au centre peu puissante entraînerait une rotation "avant" trop rapide de la bille blanche qui prendrait appui sur la bande au point x et se replacerait ainsi en zone A. C'est pourquoi une attaque basse, effectuée à une puissance relative, permet à la bille blanche d'entrer en contact avec la bille de but lorsqu'elle est en translation (absence de rotation), afin de prendre appui sur la bande au point y et de se replacer en zone B. Attention, le réglage de la puissance d'un tel coup est difficile à réaliser.

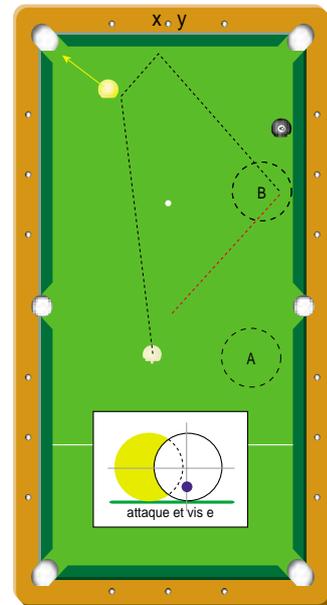


schéma n°3

Vous pouvez aussi utiliser un effet à droite pour replacer la bille blanche en zone B. Ce coup est moins périlleux puisqu'il permet un écart de puissance plus important que le coup précédent. Après impact sur la bande au point x, la bille blanche se dirige inexorablement vers la zone B. Toutefois, la distance qui sépare la bille blanche de la bille de but rend la visée plus délicate. Afin de garder la quantité "demi-bille", la visée s'effectue à droite de la bille de but, d'un écart égal à la distance attaque au centre - effet à droite sur la bille blanche.

CONSEILS

Dans un premier temps, optez pour le remplacement en zone A. Il offre une empoche plus sûre de la bille de but. Le remplacement en zone B décrit dans la figure 2 nécessite une excellente maîtrise de la puissance du coup. Vous privilégiez cette option lorsque vous serez sûr de votre habileté. Lorsque vous utilisez un effet latéral, ne relevez, en aucun cas, le talon de votre queue. La bille blanche risquerait de décrire une courbe et de ne pas toucher la bille de but comme prévu.