

La lecture de table

Comment réaliser une série lorsque l'une des billes ne peut être empochée dans sa position initiale ? Cette fiche décrit une situation où le joueur doit empocher 5 billes et solutionner une circonstance défavorable à la réalisation de la série, avec les billes jaunes, puis les billes rouges. Pour les deux schémas suivants, les trajets de la bille blanche sont tracés par des lignes noires. Les déplacements de celle-ci sont représentés par des cercles noirs en pointillés et numérotés. Chaque changement de direction de lignes noires décrit le trajet de la bille blanche après impact sur la bille de but ou sur la bande.

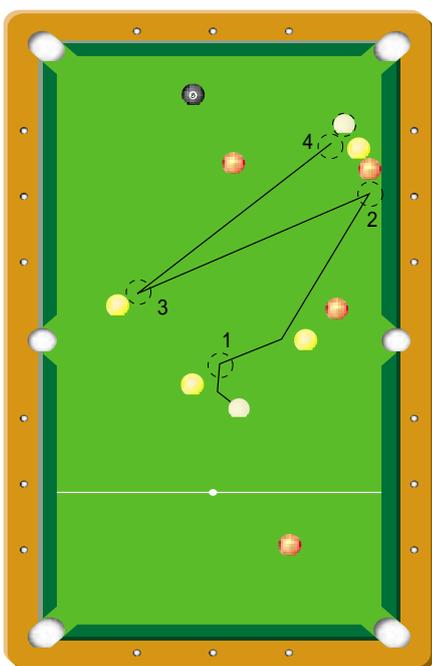


schéma n°1

Vous devez terminer la partie avec les billes jaunes. Lorsque vous êtes confrontés à ce genre de situation, vous devez immédiatement repérer les billes qui ne pourront être empochées sans être déplacées.

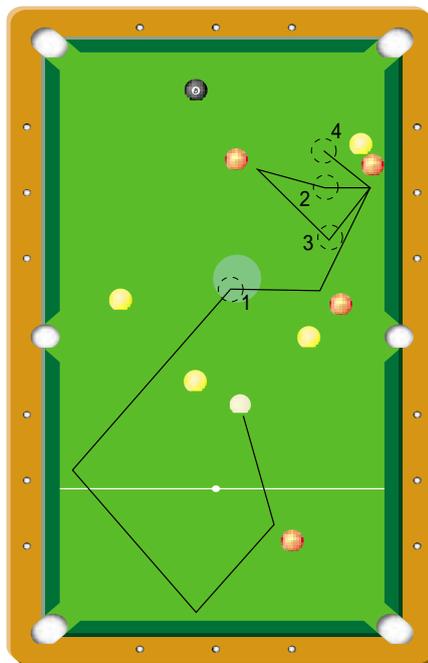
Selon cette disposition, une seule bille est impossible à empocher. Il s'agit de la bille jaune en contact avec une bille rouge dans le coin supérieur droit de la surface de jeu. Vous devez ensuite déterminer quelle bille est favorablement positionnée pour débloquer cette situation (voir fiche technique n° 7). La bille jaune à droite, près de la poche du milieu, est idéalement placée pour permettre à la blanche, après l'avoir empochée, de percuter les deux billes en contact.

Pour cela, vous devez empocher, à gauche, la bille située vers le centre de la surface de jeu avec une attaque au centre (quantité de bille trois-quarts avec visée à droite). Vous remplacez ainsi la blanche (1) pour effectuer le coup suivant en quantité de bille trois-quarts avec visée à gauche, en coulé. Le rejet naturel de la bille blanche la dirige vers les deux billes en contact.

Attention : vous devez exécuter ce coup « à la mesure » afin que la bille jaune puisse rouler sur quelques centimètres (entre 5 et 10 cm) et que la bille blanche reste près de la bande (2) pour empocher la bille jaune à gauche, au milieu. Vous pouvez terminer la série tout en veillant au remplacement de la bille blanche, à chaque fois proche de la zone d'impact avec les billes jaunes (3 et 4).

La même situation vous est proposée, mais cette fois, vous devez terminer la partie avec les billes rouges. Vous retrouvez une bille proche de la poche du milieu qui permet un dégagement semblable au coup exécuté dans le schéma 1. Mais pour cela, vous devez empocher la bille rouge qui se trouve dans la partie inférieure de la surface de jeu et replacer la blanche en deux bandes dans la zone en vert clair (1). Le coup suivant se joue en quantité de bille entre demi et trois-quarts (selon la position de la bille blanche) et en attaque basse afin de percuter les deux billes en contact avec la bille blanche. Portez une attention particulière à la puissance du coup qui doit être suffisamment élevée pour que la bille blanche ne reste pas en contact sur la bille rouge et la bande (2). La bille jaune ainsi dégagée, il ne reste plus qu'à empocher la bille rouge située vers le point d'origine de la bille noire, en rétro, pour replacer la bille blanche vers la bande de droite (3) et jouer la bille rouge en contact de celle-ci. Le coup sera exécuté avec un effet à gauche pour diriger la bille blanche vers la bille noire (4) après impact sur la bande.

schéma n°2



CONSEILS

Pour réaliser de telles séries, n'oubliez pas de repérer en premier lieu le ou les problèmes qui pourraient vous empêcher de les réussir, et la ou les billes qui pourraient vous permettre de les solutionner. Ces enchaînements font appel à plusieurs notions de bases du billard. Ne vous aventurez pas à essayer de terminer ces séries en match si vous ne maîtrisez pas toutes ces notions. Un coup de défense, en plaçant la bille blanche dans une situation défavorable pour l'adversaire, peut être très efficace.