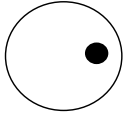


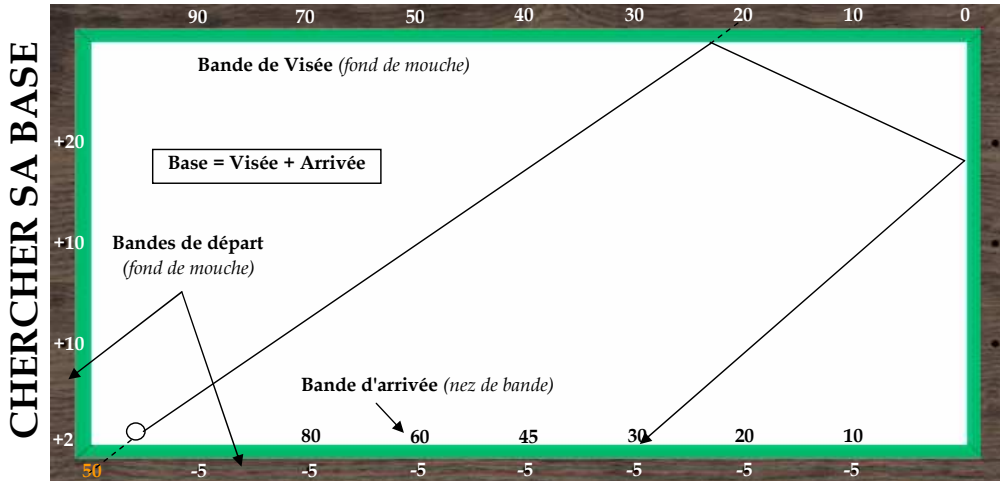
# SYSTEME VAN KUYK - VK10



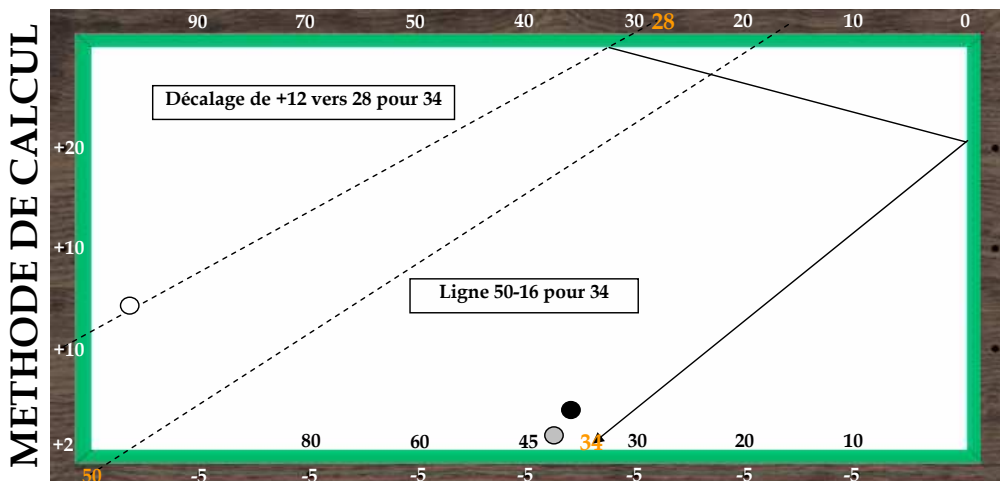
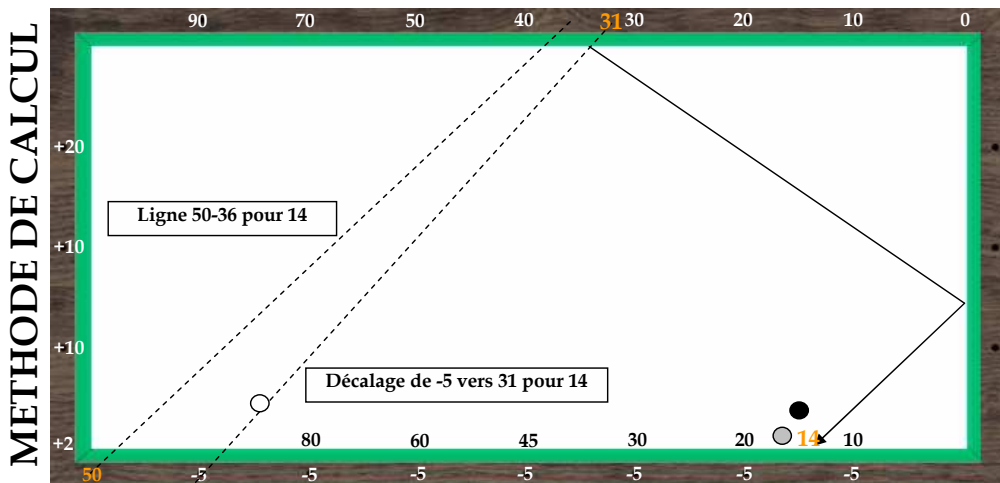
**Descriptif** Ce système, d'une grande précision, permet d'éliminer les discordances du système "Diamond". Toutefois, le système "Diamond" est à utiliser pour les points en choc de bille et non en bande-avant.

Pour utiliser ce système, il faut trouver sa base (différente d'un billard à l'autre). Ci-dessous, un trajet type pour connaître sa valeur. La base est idéalement "50", mais selon nos tests et l'arrivée sur le nez de la 3<sup>ème</sup> bande, elle peut varier.

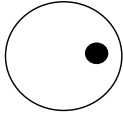
Si notre bille arrive à 29, alors la base sera 49 et si l'arrivée est à 32, la base sera de 52. Le départ est toujours calculé, non au centre de la bille mais au prolongement de l'attaque de bille soit du côté "bon effet".



**Principe** Pour faciliter les calculs, nous prenons une base 50. Il suffit de déterminer l'arrivée et chercher la ligne entre le départ et la visée où la bille est située.

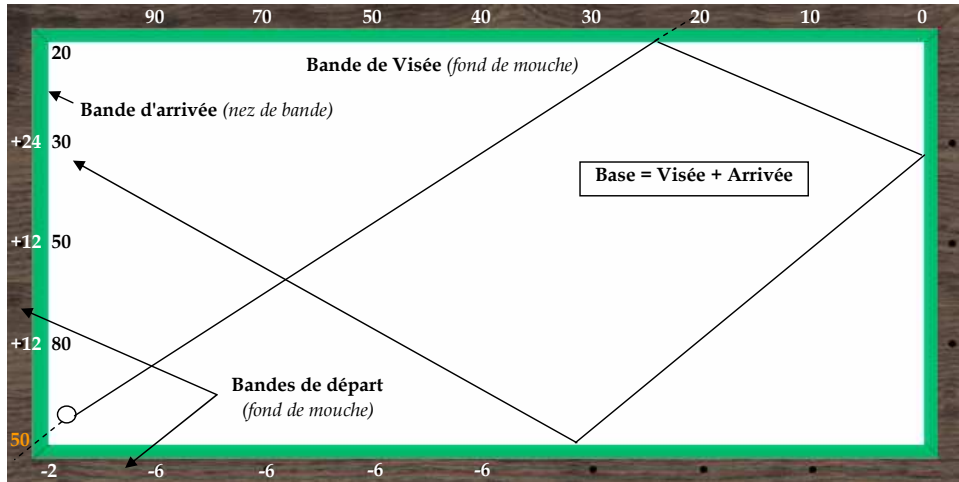


# SYSTEME VAN KUYK - VK12

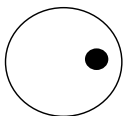
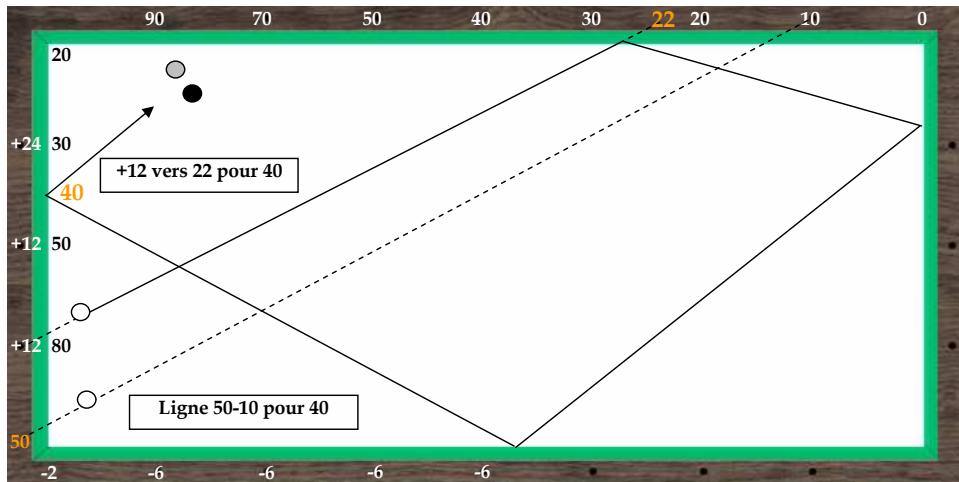


**Descriptif** Déclinaison du VK10, ce système permet l'arrivée sur la 4ème bande...  
Attention à la base qui est à la petite bande !

CHERCHER SA BASE

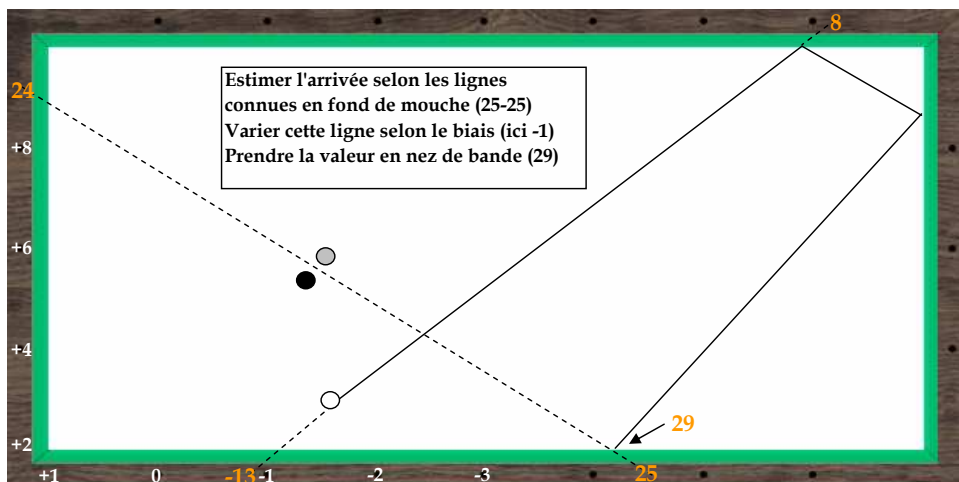


METHODE DE CALCUL

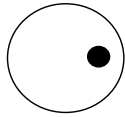


**Principe** Quand l'arrivée est au milieu du billard, il nous faut connaître les valeurs de biais selon le départ. Ces valeurs peuvent varier si le billard est long ou court. Selon l'éloignement entre les bandes, utiliser le VK10 ou le VK12.

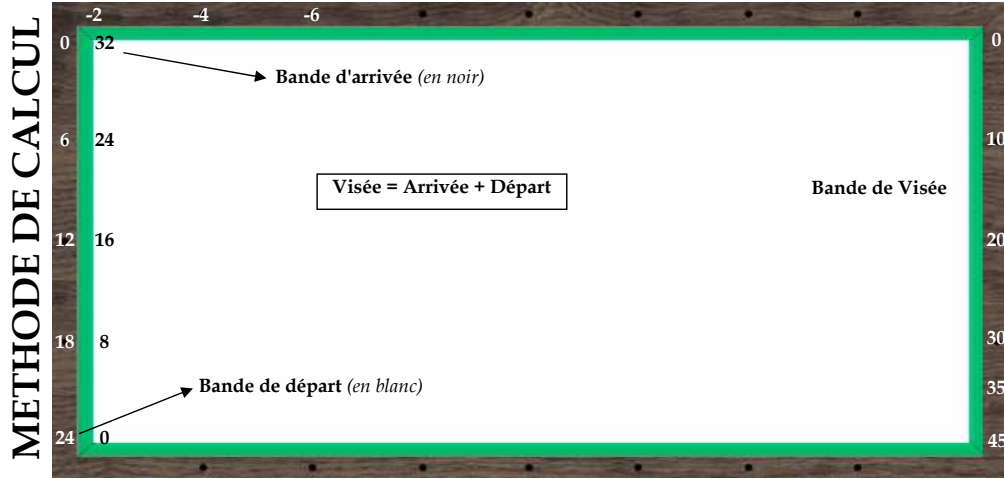
METHODE DE CALCUL



# SYSTEME VAN KUYK - VKL



**Descriptif** Système remarquable à utiliser, notamment pour s'ouvrir le jeu, ses extensions sont extraordinaires. Attention une légère courbe se crée lors du parcours vers la bande de visée.



Le plus difficile, comme dans beaucoup de systèmes, est de déterminer l'arrivée de la troisième bande.

Attention à ne pas s'embrouiller avec les valeurs d'arrivée et de départ.

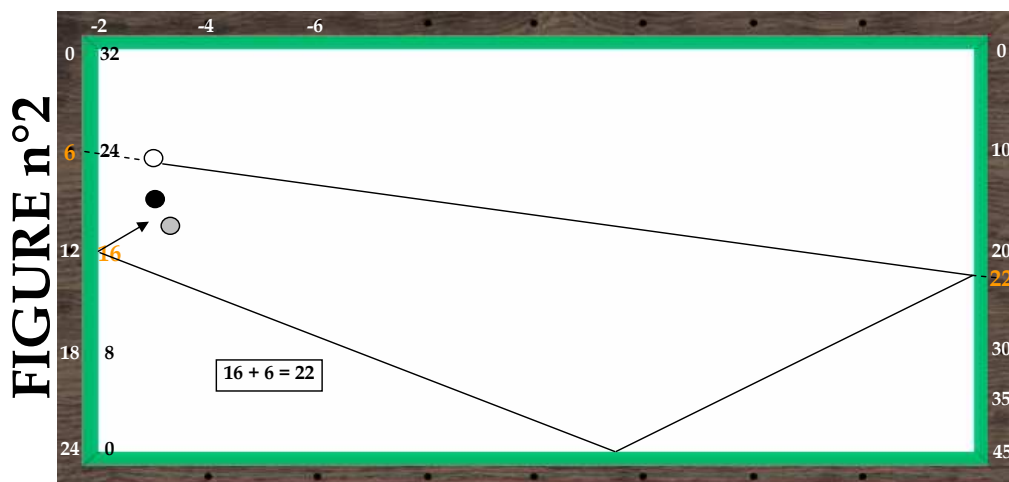
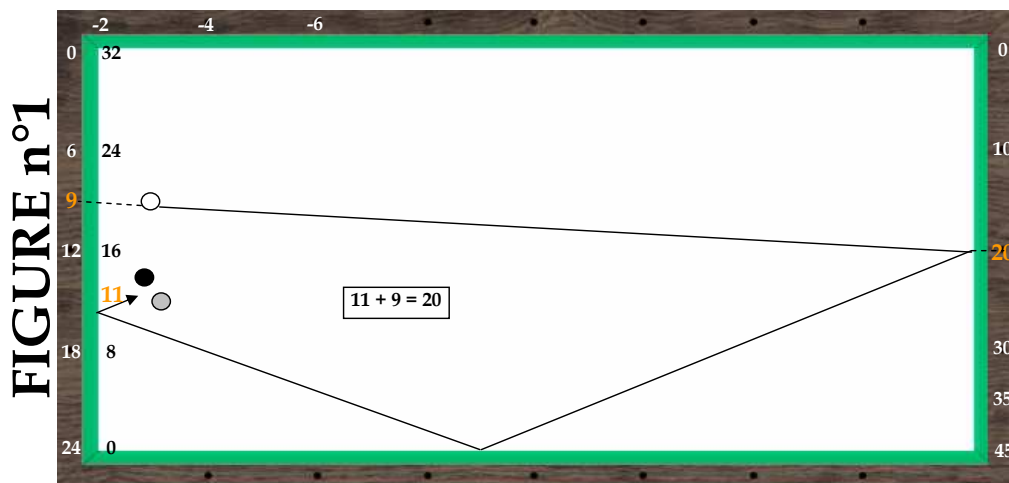
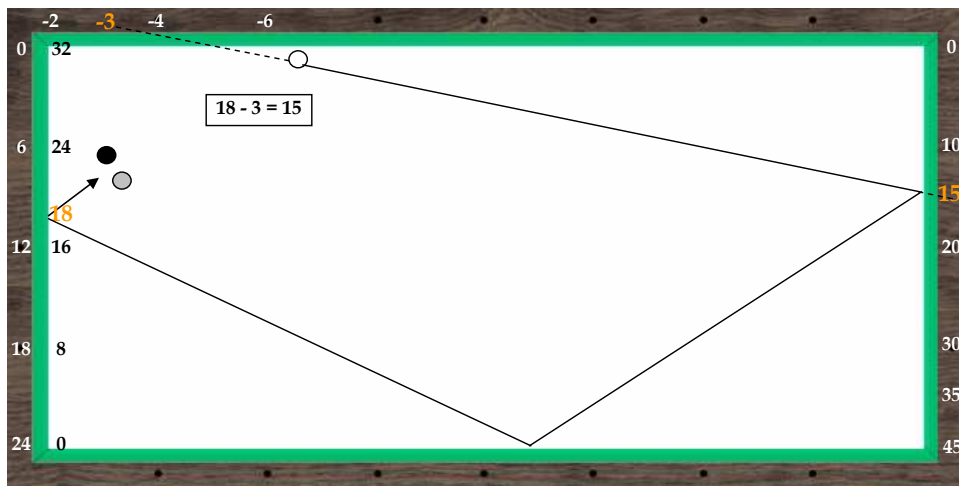


FIGURE n°3



Descriptif Approche intéressante, rapporter le système dans le quart du billard...

FIGURE n°4

